

BUKU MANUAL

ARITHMETIC RACING GAMES

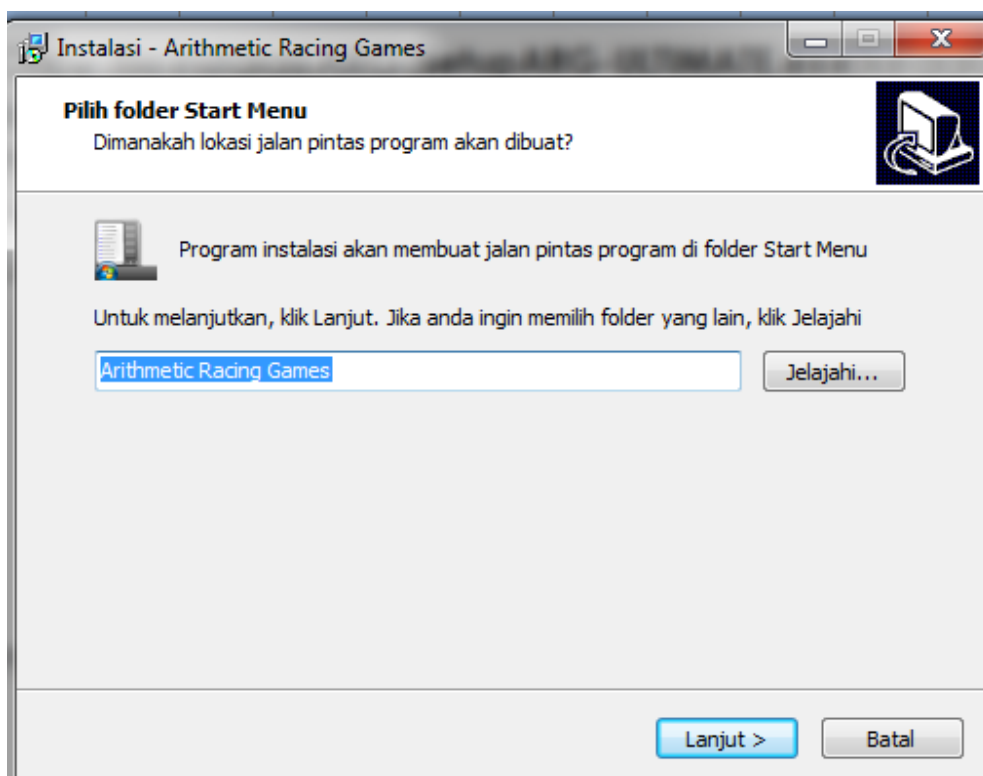
VERSI 1.0.1

PANDUAN INSTALASI ARG

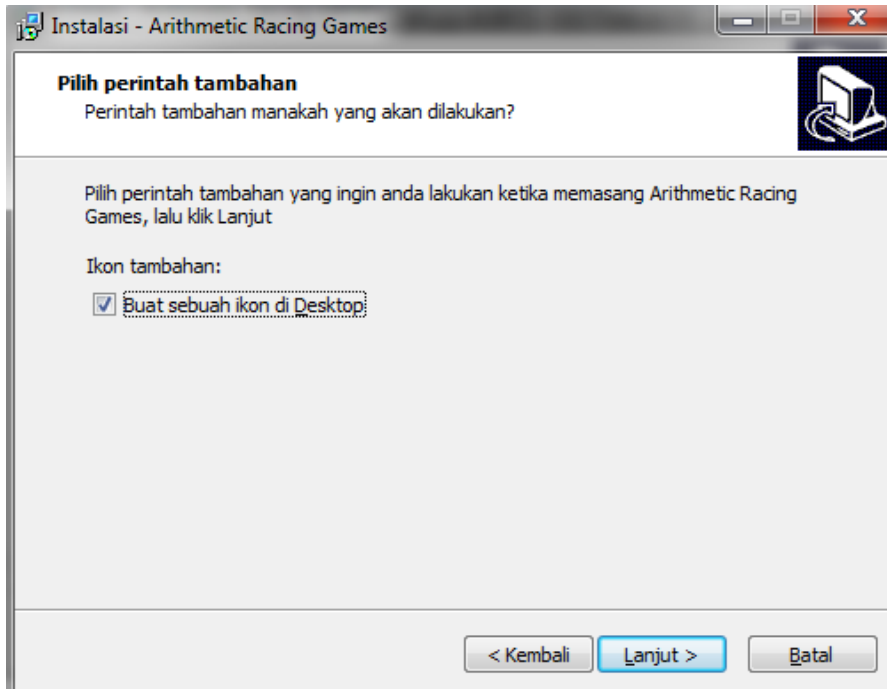
1. Copy file instalasi ARG (**setupARG-ULTIMATE.exe**) dari CD ke dalam komputer.
2. Pilih file **setupARG-ULTIMATE.exe** dan klik kanan >> **Pilih Run As Administrator**
3. Lalu akan muncul



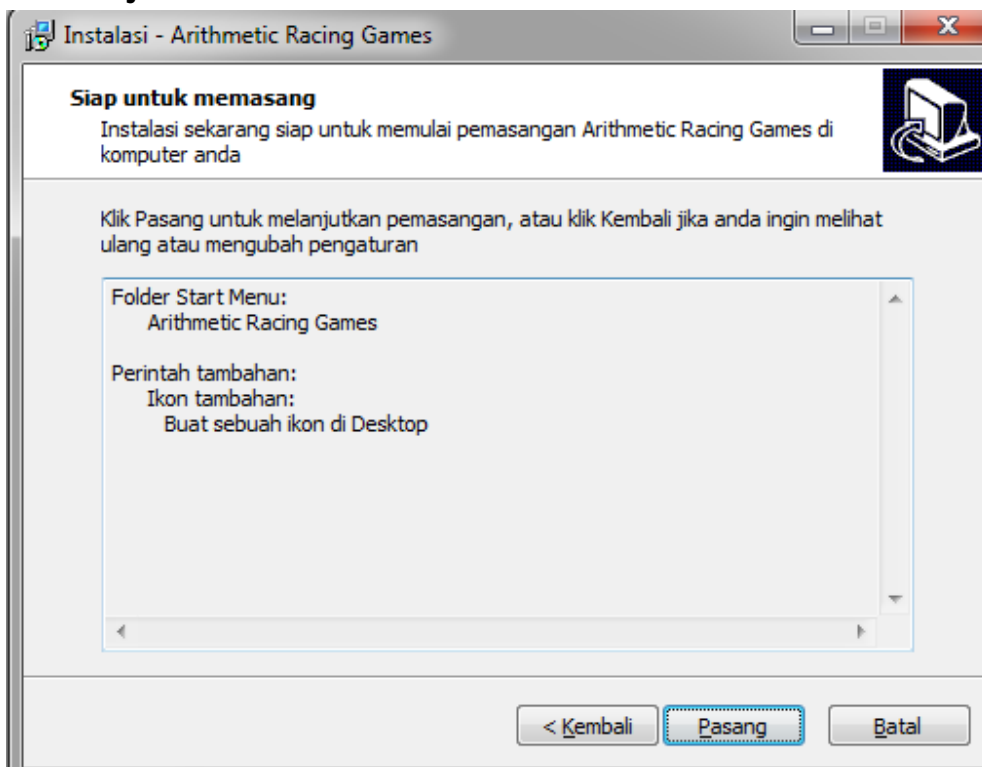
4. Pilih Bahasa Indonesia >> **OK**



5. Pilih **Lanjut**
6. Centang pada bagian Buat **Sebuah Ikon di Desktop** >> Klik **Lanjut**

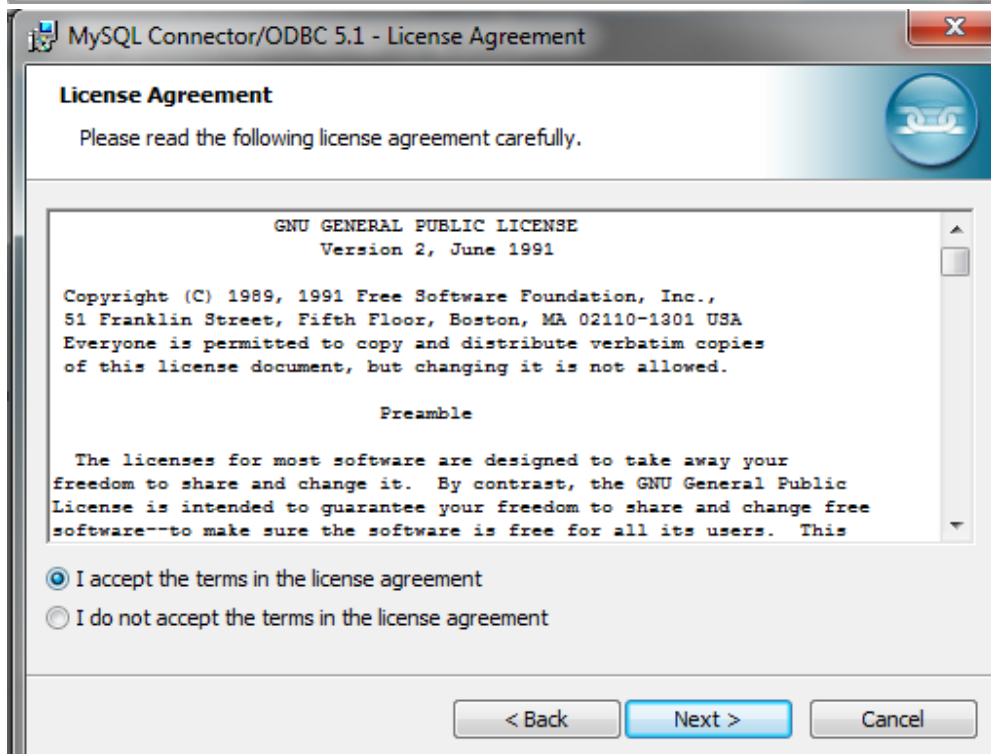


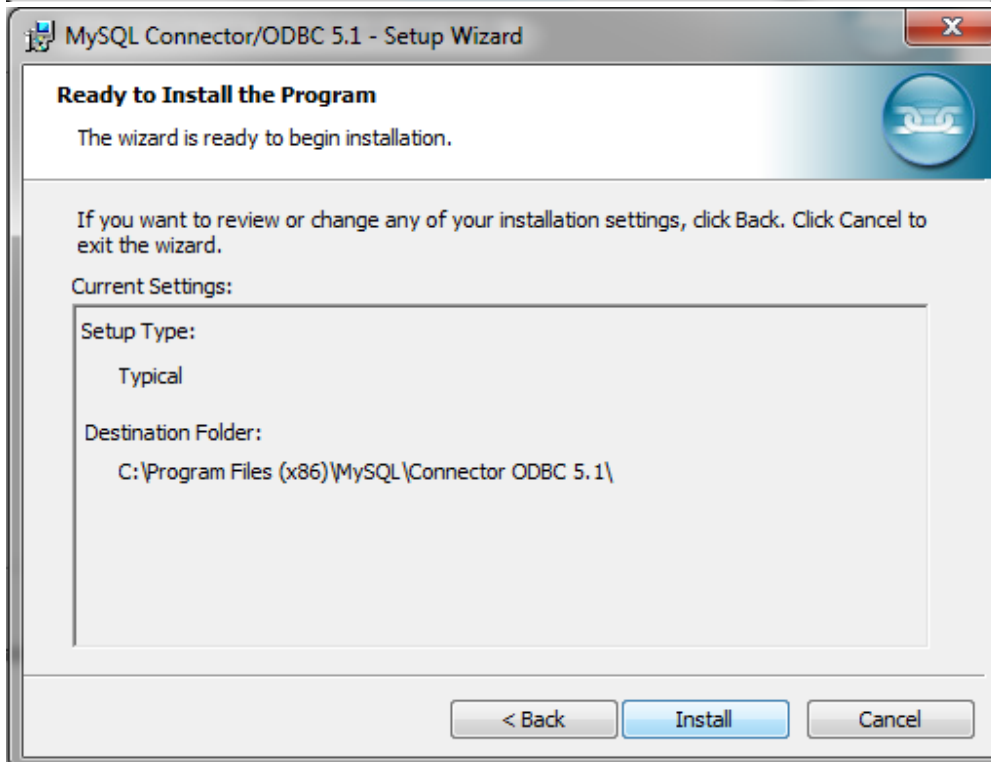
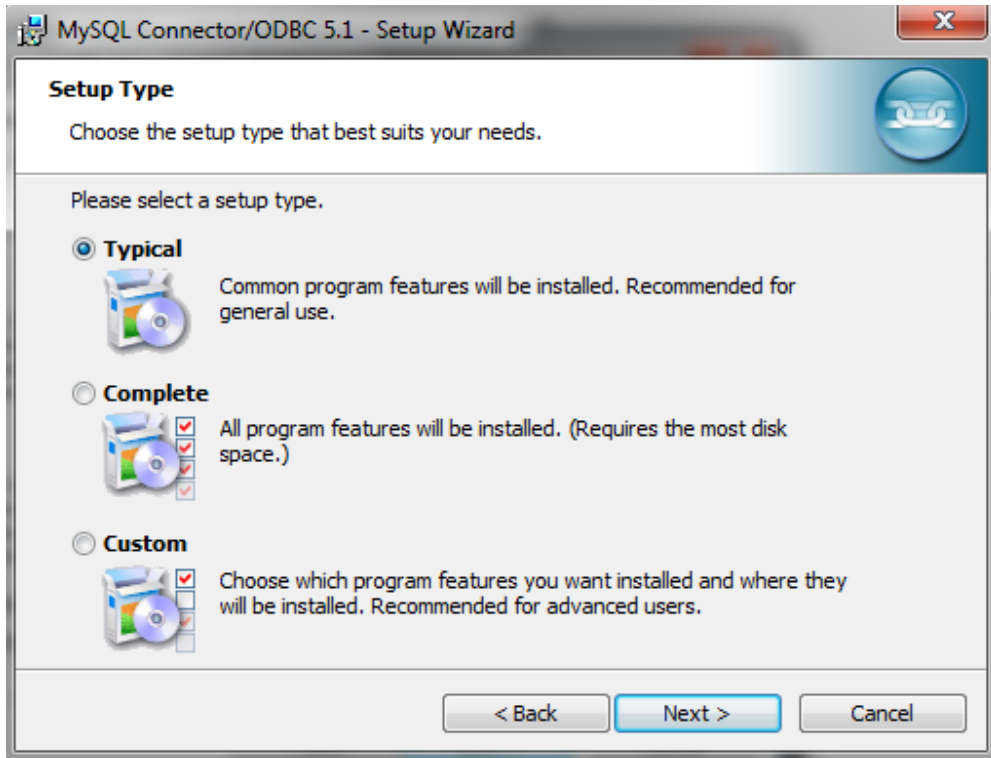
7. Klik Lanjut

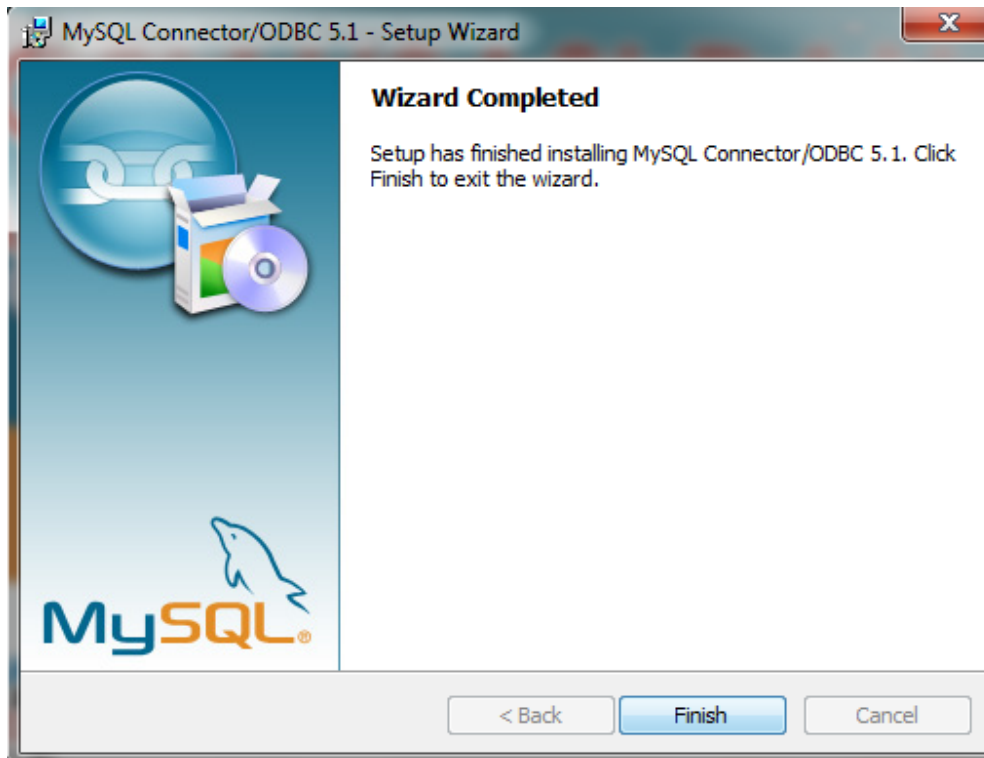


8. Klik **Pasang**

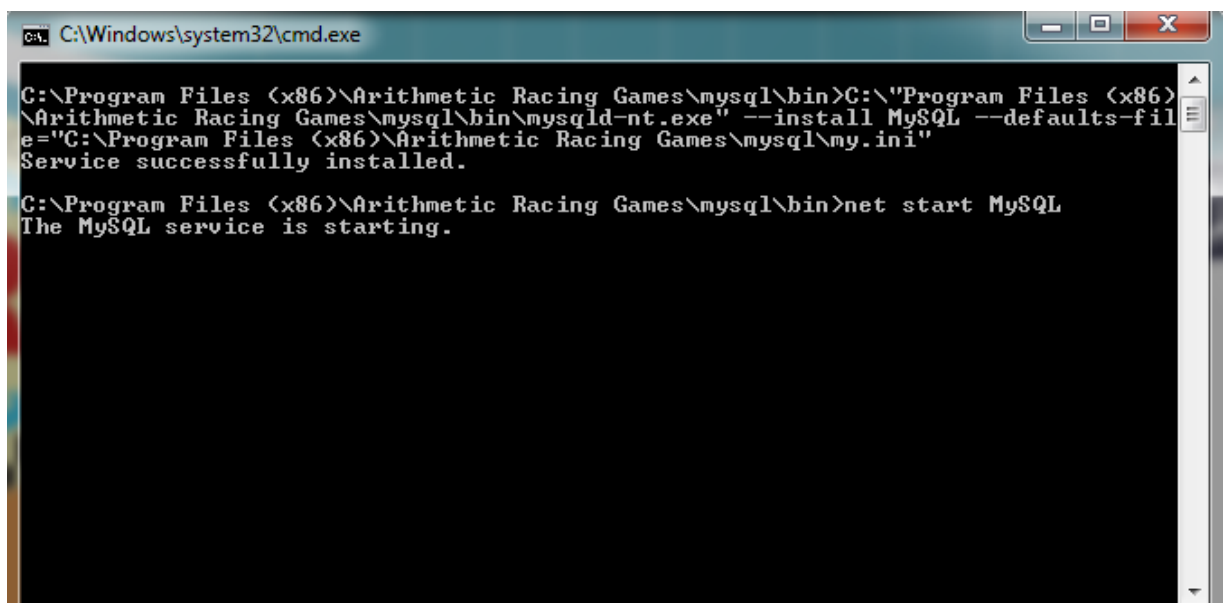
Program akan mendeteksi jika pada komputer belum terinstall MySQL Connector maka akan diinstal otomatis







Jika muncul seperti ini diabaikan saja tunggu sampai proses selesai





Proses Intalasi Berhasil

CARA MENJALANKAN APLIKASI ARITHMETIC RACING GAMES

1. Klik ikon 2x yang terdapat pada desktop



2. Tampilan Awal sebelum diaktivasi (Klik Tombol Kuning)



Tampilan Sebelum Diaktivasi

The screenshot shows a registration form on a dark blue background with a network pattern. The form fields are:

- Nama Pengguna**: Input field containing "user1".
- Kata Kunci**: Input field containing "***".
- Mode Race**: Dropdown menu with "Tunggal/Sendiri" selected.

At the bottom left, there is a green circular icon with a white checkmark and the word "ACTIVATE" below it. To its right is a link labeled "Buat User Baru". At the bottom right, there are two buttons: "Masuk" and "Batal".

Tampilan Setelah Diaktivasi

MEMBUAT USER BARU

1. Klik **Buat User Baru**
2. Akan muncul

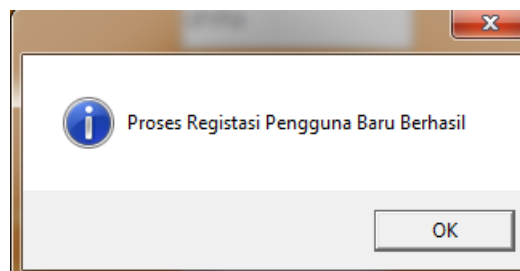
The screenshot shows a registration form titled "Registrasi Pengguna Baru" on a light blue background. The form fields are:

- Nama Pengguna**: Input field.
- User ID**: Input field.
- Password**: Input field containing "***".
- Kelas**: Input field containing "1".
- Kode Warna**: Dropdown menu with "6" selected.
- Kategori**: Dropdown menu with "SD" selected.

At the top right, there is a button labeled "Lihat yang Sudah Daftar". At the bottom, there are two buttons: "DAFTAR" and "TUTUP".



Isi sesuai keinginan lalu klik tombol daftar jika prosesnya benar maka muncul pesan



Program otomatis kembali kehalaman login, klik **Masuk**



Selanjutnya klik MASUK untuk ke pengaturan ARG.

Hi, dhifa#Tunggal

Riwayat Perolehan Skor

KODE	NAMA	TGL	JSDAL	B	S	P	SKOR	KEC.
R-0001	ssss	4/23/2016	4	3	1	0	6	0.21
R-0002	ssss	4/23/2016	9	3	6	0	6	0.04
R-0005	gg	4/23/2016	2	2	0	0	4	0.17
R-0001	gg	4/23/2016					0	0
R-0002	gg	4/23/2016					0	0
R-0003	gg	4/23/2016					0	0
R-0004	gg	4/23/2016					0	0

INFORMASI HASIL PEKERJAAN
SEBELUMNYA

STATUS
APLIKASI >>>>>>

Hapus History Tertentu Pantau Race Kelompok

Pengaturan

Tgl Race: 23/04/2016

Sirkuit: **13**

Kode Race: R-0001 Auto

Total Waktu: 10

Maks Salah: 10

Maks Bypass: 20

PENGATURAN RACE

Alamat IP: -----
127.0.0.1
192.168.0.190

Serial Number (SN): E92E88559EB5
Telah Diaktivasi

Paket Soal

Pilih Soal: C:\Program Files (x86)\Arithmetic Placing Games
npaket\modstsoal.txt

Auto Acak Wkt Serentak

Jeda: 4 Menit

Banyak Model: 8

T-B-S#0#20#1
T-B-S#1#20#2
K-B-S#0#10#1
K-B-S#1#10#2
M-B-S#0#10#1
M-B-S#1#10#2
T-B-M#0#10#2
T-B-M#1#10#1

PENGATURAN
JENIS PAKET

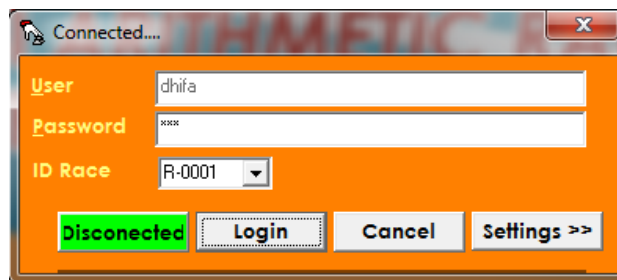
Informasi Soal

Operasi Hitung : Penjumlahan (+)
Jenis Bilangan : Bilangan Bulat
Model Soal : Standar
Bilangan Negatif : Tidak Ada Bil. Negatif
Rentang Bilangan : 0 sampai 20
Durasi Waktu : 1 menit

Informasi Pelopor ARG

* Muls Kamaruddin, S.Pd., M.Si (Founder/Programmer)
* Vasthy Budhiarti, S.Si., M.Si

Jika hanya ingin menggunakan setting standar, maka cukup Klik **Mulai Main** dan menuju tampilan gambar di bawah ini.
Sebelum Login Pastikan Tombolnya Berwarna Hijau



Tampilan Lomba.

<p>ID Peserta dhifa</p> <p>Nama Peserta Nadhifa</p> <p>Kelas 1</p> <p>Kode Paket T-B-S</p> <p>Lama 10 menit</p>	<p>Posisi saat ini xx</p> <p>Jawab Benar 0</p> <p>Jawab Salah 0</p> <p>Skip Soal 0</p> <p>Kec. Menjawab 0 soal / detik</p>	<p>Urulan-1:ssss:6</p>
--	--	------------------------

TERPAKAI 00:01:08

SISA 00:08:52

13 + 2 =

Jika ingin mengakhiri sebelum waktunya, tekan tombol X pada pojok kanan atas. Setelah keluar maka diarahkan ke Tampilan Pengaturan ARG. Kalian dapat melihat dan mencetak hasil pekerjaan kalian, dengan cara:

Riwayat Perolehan Skor

KODR	NAMA	TGL	JSDAN	B	S	P	SKR
R-0001	Nadhifa	4/23/2016	7	5	0	2	10
R-0001	ssss	4/23/2016	4	3	1	0	6
R-0002	ssss	4/23/2016	9	3	6	0	6
R-0005	gg	4/23/2016	2	2	0	0	4
R-0001	gg	4/23/2016					0
R-0002	gg	4/23/2016					0
R-0003	gg	4/23/2016					0
R-0004	gg	4/23/2016					0

klik 2x maka akan muncul laporan pekerjaan kalian

Peng

00:01:46

Tgl

Sirk

Koc

Totk

Ma

Ma

R-0001-Nadhifa - Notepad

ARITHMETIC RACING GAMES

Kode Race :R-0001

ID Peserta :DHIFA

Nama Peserta :Nadhifa

Asal Sekolah :1

1). 4+5 jwb: 9 (Benar) key: 9 atau 9

2). 6+17 jwb: 23 (Benar) key: 23 atau 23

3). 7+14 jwb: 21 (Benar) key: 21 atau 21

4). 2+12 jwb: 14 (Benar) key: 14 atau 14

5). 14+1 jwb: - (bypass) key: -

6). 17+12 jwb: - (bypass) key: -

7). 4+16 jwb: 20 (Benar) key: 20 atau 20

Jumlah Benar :5 soal

Jumlah Salah :0 soal

Jumlah Bypass :2 soal

Total Soal :7 soal

Total skor :10 point

Saturday 23 April 2016 02:31:39

Selamat mencoba dan berlatih.....

Cara Penggunaan Aplikasi Arithmetic Racing Games Tingkat Lanjut.

Paket Soal artinya paket soal akan otomatis setiap beberapa menit tertentu

Pilih Soal

D:\Generasi IV\CLIENT_FINAL_2016 V. 1.0 ON CD \paket\modelsoal.txt

Auto Acak Wkt Serentak

Jeda Menit

Banyak Model

mengatur agar soal berganti dengan durasi wkt yang sama soal otomatis terganti secara ACAK

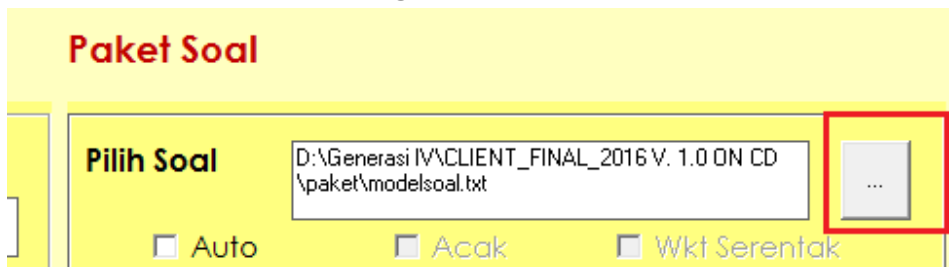
T-B-S#0#20#1
T-B-S#1#20#2
K-B-S#0#10#1
K-B-S#1#10#2
M-B-S#0#10#1
M-B-S#1#10#2
T-B-M#0#10#2
T-B-M#1#10#1

Informasi Soal

Operasi Hitung	: Penjumlahan (+)
Jenis Bilangan	: Bilangan Bulat
Model Soal	: Standar
Bilangan Negatif	: Tidak Ada Bil. Negatif
Rentang Bilangan	: 0 sampai 20
Durasi Waktu	: 1 menit

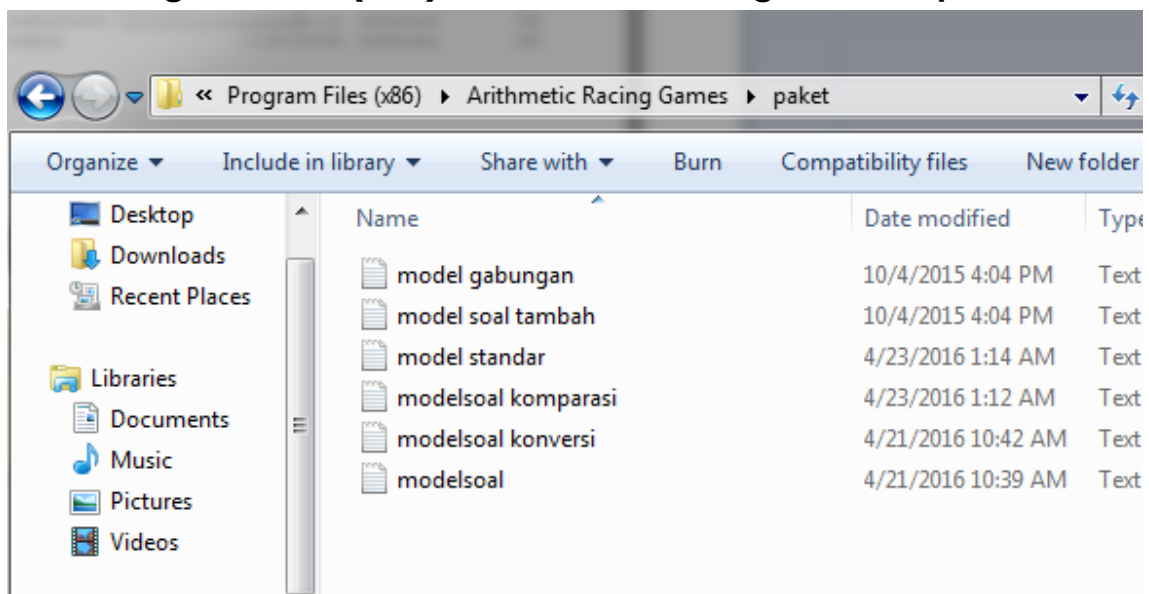
1. Mengganti Paket Soal

- Klik tombol pilih soal
- Pilih salah satu paket soal yang terdapat didalam folder aplikasi tepatnya difolder **paket (contoh: C:\Program Files\Arithmetic Racing Games\paket)**



2. Cara membuat Paket Soal Sendiri

- Buka file paket soal yang terdapat di **C:\Program Files\Arithmetic Racing Games\paket** atau jika tidak ada, cari di **C:\Program Files (x86)\Arithmetic Racing Games\paket**



- Ganti sesuai keinginan:

Contoh:

T-B-S#1#0#20#1 dapat diganti menjadi **T-B-S#1#50#2#**

Keterangan:

T : Tambah (+)

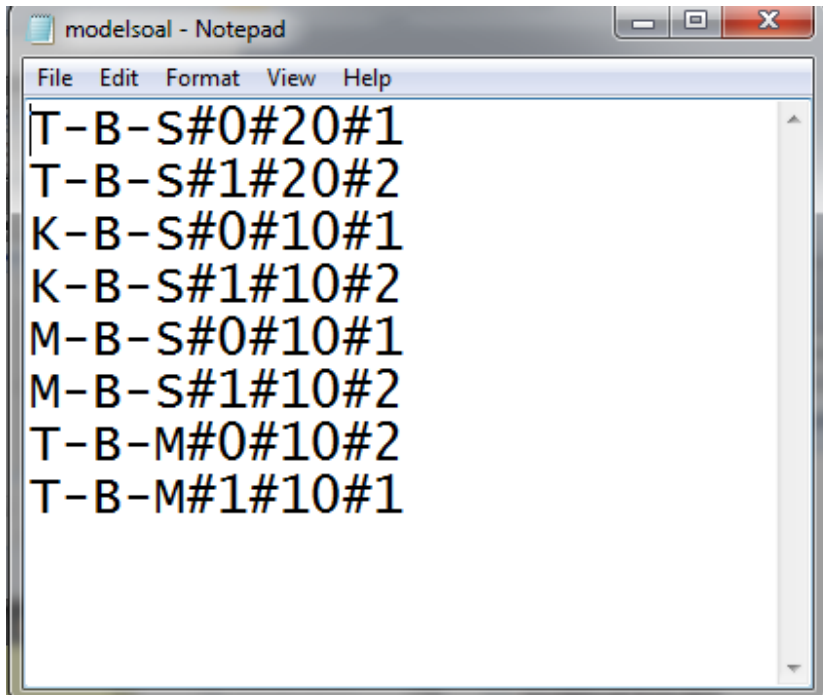
B: Menggunakan Bilangan Bulat

S: Model Soal Standar (contoh 34+23)

1: Menggunakan bilangan negatif dan positif

50: Rentang bilangan -50 sampai 50

2: Durasi munculnya paket tsb selama 2 menit (Hanya Berlaku Jika mencentang Checkbox **Otomatis**).



```
File Edit Format View Help
T-B-S#0#20#1
T-B-S#1#20#2
K-B-S#0#10#1
K-B-S#1#10#2
M-B-S#0#10#1
M-B-S#1#10#2
T-B-M#0#10#2
T-B-M#1#10#1
```

3. Menggunakan Paket Soal

Menggunakan paket soal dapat menggunakan beberapa cara antara lain:



Paket Soal

Pilih Soal

Auto Acak Wkt Serentak

Jeda Menit

Banyak Model

Centang Otomatis	Centang Acak	Centang Waktu Serentak	Hasil/Efek
Tidak	Tidak	Tidak	Soal monoton tidak pindah ke paket soal lainnya
Ya	tidak	Tidak	Soal pindah secara beraturan dengan waktu bervariasi menyesuaikan kode paket
Ya	Ya	Tidak	Soal pindah secara ACAK waktu bervariasi menyesuaikan kode paket
Ya	Ya	Ya	Soal pindah secara acak durasi waktu tampil yang seragam (sama)

CARA MENGGUNAKAN ARG SECARA BERKELOMPOK (GRUP)

Contoh Kasus:

Terdapat 4 siswa ingin berlomba berhitung menggunakan ARG dan 1 orang siswa bertindak sebagai server.

Cara pengaturannya sebagai berikut

1 Siswa (Server)	4 Siswa sebagai klien
<p>Buka Aplikasi ARG</p>  <p>Nama Pengguna: ZASA Kata Kunci: ***** Mode Race: Berkelompok Status Sebagai: Server Buat User Baru Masuk Batal</p>	<p>Buka Aplikasi ARG</p>  <p>Nama Pengguna: ZASA Kata Kunci: ***** Mode Race: Berkelompok Status Sebagai: Client IP Server: 192.168.0.100 Buat User Baru Masuk Batal *</p> <p>** Tergantung IP Server</p>
	 <p>Connected....</p> <p>User: ZASA Password: ***** ID Race: G-0001 Disconnected Login Cancel Settings >></p>

Pengaturan Disisi Server

Hi, ZASA#Server

Riwayat Perolehan Skor

KODE	NAMA	TGL	JSDAL	B	S	P	SKOR	KEC
Alamat IP: =====								
127.0.0.1								
192.168.0.100								
=====								

ip server

Hapus History Tertentu Pantau Race Kelompok

Pengaturan

Tgl Race : 24/04/2016

Sirkuit : 13

Kode Race : G-0001 Auto

Total Waktu : 10

Maks Salah : 10

Maks Bypass : 20

Alamat IP:
=====

127.0.0.1
192.168.0.100

Serial Number (SN): E92E88559E85
Telah Diaktivasi

Paket Soal

Pilih Soal : D:\Generasi IV\CLIENT_FINAL_2016 V. 1.0 ON CD \paket\modelsoal.txt

Auto Acak Wkt Serentak

Jeda : 4 Menit

Banyak Model : 4

- T-B-S#0#20#1
- T-B-S#1#20#2
- K-B-S#0#10#1
- K-B-S#1#10#2
- M-B-S#0#10#1
- M-B-S#1#10#2
- T-B-M#0#10#2
- T-B-M#1#10#1

Informasi Soal

Operasi Hitung : Perjumlahan (+)
Jenis Bilangan : Bilangan Bulat
Model Soal : Standar
Bilangan Negatif : Tidak Ada Bil. Negatif
Rentang Bilangan : 0 sampai 20
Durasi Waktu : 1 menit

Informasi Pelopor ARG

* Muis Kamaruddin, S.Pd., M.Si (Founder/Programmer)
* Vasthy Budhiarti, S.Si., M.Si

Riwayat Perolehan Skor

Peng

Daftar Grup

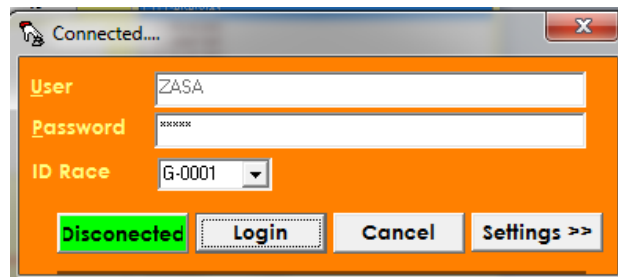
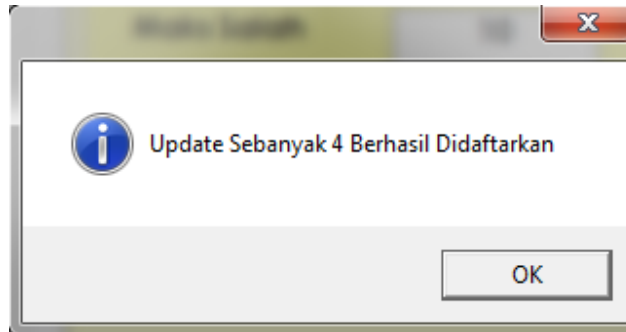
- user1/user1
- user2/user2
- fara/fara
- gg/gg
- 123456/ccc
- zasa/ssss
- dhifa/Nadhifa

Pilih 4 Baru Daftar

Hapus History Tertentu Pantau Race Kelompok

Mulai Main Hapus Semua Logout

Alamat
=====
127.0
192.1
Serial
Telah



Klik Cancel Karena Tidak Ikut Main

Hi, ZASA#Server

Riwayat Perolehan Skor

KODE	NAMA	TGL	JSDAL	B	S	P	SKOR	KEC
G-0001	user1	4/24/2016					0	0
G-0001	user2	4/24/2016					0	0
G-0001	ssss	4/24/2016					0	0
G-0001	Nadhifa	4/24/2016					0	0

DAFTAR PESERTA

Pantau Race Kelompok

Hapus History Tertentu Pantau Race Kelompok

Mulai Main Hapus Semua Logout

Pengaturan

00:01:18/78

Tgl Race: 24/04/2016

Sirkuit: 13

Kode Race: G-0002 Auto

Total Waktu: 10

Maks Salah: 10

Maks Bypass: 20

Alamat IP: 127.0.0.1
192.168.0.100

Serial Number (SN): E92E8859E85
Telah Diaktivasi

Paket Soal

Pilih Soal: D:\Generasi IV\CLIENT_FINAL_2016 V. 1.0 ON CD \paket\vmode Soal.txt

Auto Acak Wkt Serentak

Jeda: 4 Menit

Banyak Model: 4

T-B-S#0#20#1
T-B-S#1#20#2
K-B-S#0#10#1
K-B-S#1#10#2
M-B-S#0#10#1
M-B-S#1#10#2
T-B-M#0#10#2
T-B-M#1#10#1

Informasi Soal

Operasi Hitung : Penjumlahan (+)
Jenis Bilangan : Bilangan Bulat
Model Soal : Standar
Bilangan Negatif : Tidak Ada Bil. Negatif
Rentang Bilangan : 0 sampai 20
Durasi Waktu : 1 menit

Informasi Pelopor ARG

- * Muhs Kamaruddin, S.Pd., M.Si (Founder/Programmer)
- * Vasthy Budhiarti, S.Si., M.Si

Di komputer siswa yang bertindak sebagai server dapat memantau Permainan Ke 4 siswa secara REAL TIME antara lain: mengetahui jumlah soal yang sudah dikerjakan, jumlah soal benar, salah dan soal yang dilewati serta rata2 kec menjawab ke empat peserta.

CARA INSTALL ULANG

❖ UnInstall Otomatis

Start >> All Programs >> Arithmetic Racing Games >> *UnInstall Arithmetic Racing Games*

Catatan:

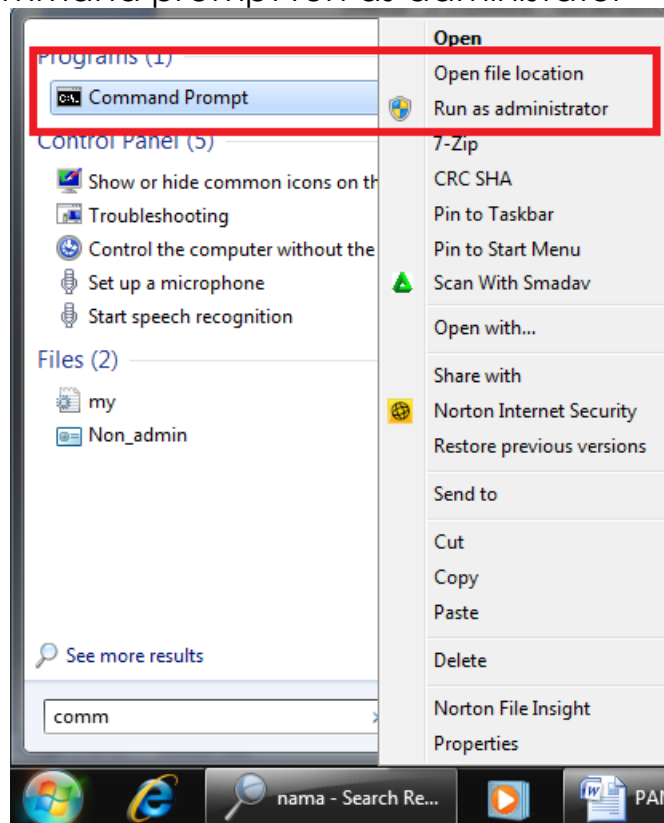
Jika Proses UnInstall tidak berjalan baik atau file uninstall rusak, diperlukan cara Uninstall Secara Manual.

❖ Cara UnInstall Manual:

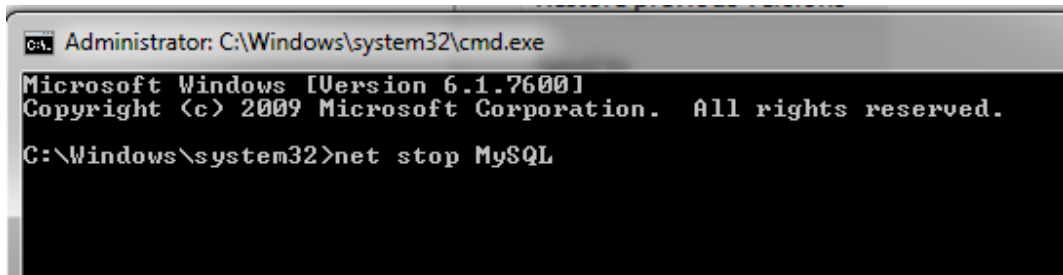
1. Masuk Ke Task Manager (CTRL + ALT +DEL)
2. Masuk Ke Tab Process, Jika menemukan file:

mysqld-nt.exe, mysql.exe, mysqladmin.exe maka file file tersebut harus dihentikan prosesnya dengan cara klik kanan >> End Process.

3. Masuk ke command prompt run as administrator



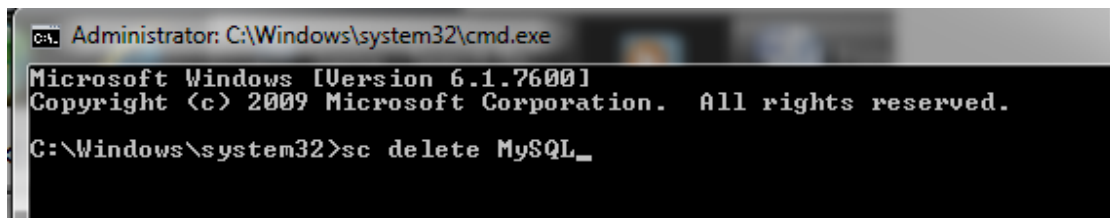
4. Ketik **net stop MySQL** lalu tekan enter



```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Windows\system32>net stop MySQL
```

5. Ketik **sc delete MySQL**



```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Windows\system32>sc delete MySQL_
```

6. Selanjutnya masuk ke C:/Program Files atau C:/Program Files (x86) **Cari** dan **Hapus** folder **Arithmetic Racing Games**.
7. Proses UnInstall Secara Manual Sudah Berhasil.

@@@ Selesai @@@